

**w sprawie przekazania sołectwu wsi Okrąglik składników mienia komunalnego  
do korzystania**

Na podstawie art. 30 ust. 2 pkt 3 ustawy z dnia 8 marca 1990r. o samorządzie gminnym (t.j. z 2013r. Dz. U. poz. 594 z późn. zm.) oraz w związku z wnioskiem sołectwa wsi Okrąglik, zarządzam:

**§ 1.**

1. Przekazać sołectwu wsi Okrąglik nieruchomość oznaczoną jako działka numer 81/3 o powierzchni 0,0933 ha, obręb 0012 Okrąglik, gmina Janów, zabudowaną (nr ewid. budynków 81/3;1 i 81/3;2) budynkami o pow. 55 m<sup>2</sup> oraz 44 m<sup>2</sup> z przeznaczeniem na prowadzenie świetlicy wiejskiej.
2. Przekazanie i zwrot nieruchomości określonej w ust. 1 nastąpi na podstawie protokołu zdawczo-odbiorczego.

**§ 2.**

1. Nieruchomość opisana w § 1 zarządzenia przekazana zostaje do korzystania sołectwu z obowiązkiem jej zwrotu w stanie niepogorszonym na każde wezwanie Gminy.
2. Przekazaną nieruchomością w imieniu sołectwa zarządza sołtys.
3. Zobowiązuje się mieszkańcy sołectwa wsi Okrąglik do:
  - 1) dbania o należyty stan techniczny przekazanej nieruchomości
  - 2) utrzymywania w czystości i porządku w obrębie przekazanej nieruchomości,
  - 3) dbałości o zachowanie przekazanych nieruchomości w stanie niepogorszonym,
  - 4) korzystania z przekazanej nieruchomości z zachowaniem przepisów przeciwpożarowych oraz bezpieczeństwa i higieny pracy,
4. Zobowiązuje się sołtysa i radę sołecką sołectwa wsi Okrąglik do
  - 1) zagospodarowania nieruchomości na potrzeby świetlicy wiejskiej oraz nieodpłatnego udostępniania świetlicy mieszkańcom sołectwa,
  - 2) nadzorowania przestrzegania przez mieszkańców wsi zasad określonych w treści zarządzenia.
5. Koszty związane z opłatami za zużytą energię elektryczną ponosić będzie Gmina Janów.

**§ 3.**

Wykonanie zarządzenia powierza się Kierownikowi Referatu Budownictwa, Gospodarki Komunalnej i ochrony Środowiska.

**§ 4.**

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Sporządził: Bogusława Nowak – Inspektor ds. gospodarki gruntami

Sprawdził:

Wójt Gminy Janów

Sławomir Krzyształowski